

# VERSENYSZABÁLYZAT

## Részvételi feltételek

- A bajnokságon részt vehetnek vállalatok, baráti körök intézmények stb. csapatai.
- A mérkőzéseken mindenki saját felelősségére vesz részt, ezt a nevezéssel együtt mindenki tudomásul veszi.
- 16 év alatti játékosok nevezését nem ajánljuk!
- A csapatvezetők kötelesek legkésőbb a bajnokság kezdete előtt 10 nappal leadni a részvételi lapot annak a legfeljebb 15 játékosnak a nevével és születési dátumával, akik a tornán az adott csapatban szerepelni fognak. A mérkőzéseken csak a részvételi lapon leadott 15 játékos szerepelhet, ha azonban az I. forduló előtt nincs meg a 15 fős keret, ezt a bajnokság további fordulóit előtt ki lehet egészíteni új játékosal, vagy játékosokkal. Egy adott játékos sérülése esetén, ki lehet Őt húzni a részvételi lapról, és helyette új játékos írható be, de aki kihúzásra került a részvételi lapról, az a játékos abban az évben már nem szerepelhet az adott csapatban.
- **Egy játékos ugyanazon a helyszínen és azonos játéknapon (hétfői bajnokság esetén: azonos osztályban vagy csoportban) belül csak egy csapatban szerepelhet. Ha egy játékos a hétfői bajnokság több különböző osztályában vagy csoportjában szereplő csapat tagja is és csapatainak mérkőzése azonos időpontra esik, akkor az adott játékosnak a mérkőzés előtt kell eldöntenie, hogy melyik csapat meccsén vesz részt. Mérkőzés közben nem válthat csapatot.**
- Egy játékos egy évadban csak egy alkalommal igazolhat át másik csapatba, ezt a tavaszi és az őszi szezon közötti "nyári szünetben" teheti meg. Ezen szándékát az őszi szezon első fordulójára előtt - külön felszólítás nélkül, írásban - jeleznie kell a versenybizottságnak. Ennek hiányában az adott játékos másik csapatban elért góljai nem érvényesek, és az adott ellenfél jogosan óvhatja meg az adott mérkőzést. Az átigazolt játékos mindkét csapatban (ahonnan igazolt és ahová igazolt) szerzett góljai beleszámítanak a góllövő listába, valamint, ha volt végleges kiállítása, az sem törlődik.
- A mérkőzéseken hang-, kép-, illetve mozgókép felvétel készülhet, mely a bajnokság hivatalos honlapján (www.malb.hu) publikálható.
- A versenybizottság a bajnokság hivatalos honlapján közzéteszi a beosztást és az aktuális góllövőlistát.

## Versenyszabályok

- A mérkőzéseket a kispályás labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az ettől eltérő főbb szabályok a „Szabály kiegészítések” pontnál találhatóak.
- A vitás esetekben a Magyar Labdarúgó Szövetség által kiadott „A labdarúgás szabályzatai” érvényesek.
- **Ha valamely csapat késve érkezik a mérkőzésre, a jelen lévő ellenfele dönthet a mérkőzés lejátékozása mellett (ez kizárólag a teljes játékidőből megmaradt idő**

**keretéig történhet), de dönthet úgy is, hogy kéri a játék nélküli 5:0-s eredmény beírását.**

- Csapatok létszáma 5+1 fő (legfeljebb 15 fő nevezhető egy mérkőzésre).
- Játékidő 2 × 20 perc, futó órával.
- A mérkőzést a játékvezető 10 gólos különbségnél komolytalan játék miatt lefújja, de a maradék időt a csapatok lejátszhatják.
- A gólszerző játékosnak kötelessége a játékvezetőnek bediktálni a nevét.
- A bajnokság sorsolásában kiírt mérkőzések sorsolástól eltérő időpontban való lebonyolítására irányuló igényeket csak abban az esetben áll módunkban teljesíteni, ha a mérkőzés elhalasztását kérelmező csapat legkésőbb a halasztandó mérkőzésnek a sorsolásban meghatározott napját megelőző munkanap 12 óráig – lehetőség szerint írásban – jelzi halasztási szándékát a versenybizottság felé és vállalja a bruttó 8600 Ft. halasztási díj megfizetését a XIII. Kerületi Közszolgáltató Zrt. részére. Ez a díj fedezi a pályabérleti és a bírói költségeket. Tekintettel arra, hogy pályáink kihasználtsága a délutáni és esti órákban megközelíti a 100%-ot, a halasztási kérelem ellenére sem tudjuk garantálni, hogy a mérkőzést egy másik időpontban le tudjuk bonyolítani, ezért a halasztási díjat csak az elhalasztott mérkőzés valós lebonyolításakor kell rendezni.
- A győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár. A csoportokon belüli azonos pontszám esetén a jobb gólkülönbség dönt, ha ez is azonos, akkor a több lőtt gólt, majd az egymás ellen elért eredményt kell figyelembe venni. Teljes egyenlőség esetén sorsolást alkalmazunk.

**Kiállítás:**

- 2 perces, 5 perces, végleges (a véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével a csapattársa beállhat).
- Véglegesen kiállított játékos a soron következő 2 mérkőzésen automatikusan nem szerepelhet, de a versenybizottság ennél súlyosabb döntést is hozhat. A játékos eltiltása arra a csapatra érvényes, amelyikben a büntetését kapta - tehát másik játéknapon (hétfői bajnokság esetén: másik osztályban vagy csoportban) pályára léphet az eltiltás ideje alatt -, hacsak a kiállítás súlyossága a versenybizottság ellenkező döntését nem indokolja.
- A véglegesen kiállított játékos köteles nevét – külön felszólítás nélkül – bediktálni a játékvezetőnek.
- Amelyik csapat játékosai vagy játékosai tetteleg bántalmaznak valakit (játékvezető, ellenfél, szurkolók, versenybizottság stb.) a torna további küzdelmeiről automatikusan kizárásra kerülnek. Ha valakit a bajnokság során másodszor is véglegesen kiállítanak, a további küzdelmekről Ő is automatikusan kizárásra kerül.
- Felhívjuk a csapatok figyelmét arra, hogy szurkolóik viselkedéséért is felelősséggel tartoznak. A szurkolóik által elkövetett sportszerűtlenség esetén a versenybizottság büntetőpontokkal vagy akár pontlevonással is büntethet, de az eset súlyosságának függvényében a csapatot ki is zárhatja a bajnokságból.
- Mivel a csapatok a mezeket számmal ellátni nem kötelesek, ezért a mérkőzéseken kiosztott sárga lap a játékos és a csapat büntetése. Amennyiben az előzőleg sárga lapot kapott játékos többször vét valamilyen szabálytalanságot, a játékvezető tiszte eldönteni, hogy újra sárga lapot ad vagy kiállítja a játékost (a második sárga lap nem jelent automatikusan kiállítást).

- A fegyelmi bizottság minden olyan esetben dönthet, ami a torna jó hangulatú lebonyolítását veszélyeztetheti és fegyelmi eljárást igényel.
- A végleges kiállítás miatt a következő mérkőzésektől eltiltott játékos nevét a Versenybizottság a bajnokság honlapján közzéteszi.

### **Óvás:**

Ha bármely csapat jogosulatlan játékost szerepeltet, akkor a mérkőzés megóvására kizárólag a vétlen csapat (az aznapi ellenfél) jogosult. A vétlen csapatnak az óvási szándékát az adott mérkőzést követő 10 percen belül írásban kell leadnia a versenybizottságnál.

Óvási díj: 10 000 Ft.

Amennyiben az óvás jogosultsága bebizonyosodik, a mérkőzés (vagy mérkőzések) eredményeit a versenybizottság hivatalból törölheti, és a vétlen csapat javára igazolhatja.

### **Egyebek:**

- Egységes színű mezről és játékra alkalmas labdáról minden csapat köteles gondoskodni.
- Ha mindkét csapat azonos színű mezben lép pályára, akkor az egyik csapat játékosainak megkülönböztető mezt kell viselniük (hogy melyik csapatnak, az a csapatvezetők közös megegyezésén múlik.)
- A mérkőzéseken csak hernyótalpas, vagy edzőcipőben lehet szerepelni, stoplis cipő használata szigorúan tilos!
- A versenykiírásban és a versenyszabályzatban leírtakat minden csapat köteles magára nézve elfogadni.
- Minősített játékvezetőkről a versenybizottság gondoskodik.
- A csapatok a sporttelepen szándékosan okozott károkat kötelesek megtéríteni.
- **A csapatoknak kötelező a sporttelep házirendjének betartása.**
- Az értéktárgyakért felelősséget nem vállalunk.
- A versenybizottság a bajnokság során minden felmerülő vitatott kérdésben dönthet.
- Kérjük a csapatvezetőket, hogy a mérkőzések kezdete előtt, a versenyirodán található jegyzőkönyvet - külön kérés nélkül - aláírni, valamint az azon található névsort ellenőrizni szíveskedjenek!
- A sporttelep egész területén a dohányzás szigorúan tilos!

## **Szabály kiegészítések**

A mérkőzéseket a labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A cserét az oldalvonalnál, azonos oldalon, a félpálya környékén kell elvégezni! **Kapust csak akkor lehet cserélni, ha játékon kívül van a labda és a játékvezetőt a kapuscseréről előzetesen tájékoztatták.**
- A mérkőzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 3+1 fő (3 mezőnyjátékos + 1 kapus).
- Ha bármelyik csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni.
- A csapatok a mezeket számmal ellátni nem kötelesek.
- A mérkőzésekre partbíró és időmérőt nem jelölünk ki.
- A csapatok időkérésre nem jogosultak.

- Becsúszó szerelés tilos! A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni. A büntető területen belüli becsúszó szerelésért büntetőrúgás jár, melynek jogosultságát a játékvezető tiszte megítél. A kapus a büntető területen belül szabályosan becsúszhat.
- Hátulról szerelni - ha az a szerelés szabályos - megengedett.
- Ha a labda elhagyja az oldalvonalat, azt újból játékba hozni bedobással vagy berúgással lehet, **ekkor az ellenfél játékosainak – külön felszólítás nélkül – legalább 3 méterre kell állniuk a bedobás vagy berúgás helyétől. A szabályt be nem tartó játékosok sárga lapos figyelmeztetésben részesülnek.**
- Amennyiben a labda elhagyta az alapvonalat, kapuskidobásból közvetlenül nem szerezhető gól, de folyamatos játék esetén a kapus kézzel is szerezhethet gólt.
- Amennyiben a labda elhagyta az alapvonalat, kirúgással vagy kidobással lehet azt újra játékba hozni, melyet csak a kapus végezhet el.
- Felhívjuk a figyelmet egy alapvető szabályra: a kapus kirúgását vagy kidobását követően csak akkor avatkozhat játékba bármelyik csapat játékosa, ha a labda a büntető területet elhagyja.
- A hazaadás szabálya megegyezik a nagypályás szabállyal! (A kapusnak bármikor haza lehet adni a labdát, de a lábbal szándékosan hazaadott labdát a kapus kézzel nem érintheti!)
- A kapus a szabályosan hozzákerült labdát kézzel nem birtokolhatja 4 másodpercnél tovább.
- Szándékos durvaság, és kezezés automatikusan kiállítást von maga után.
- A kiállítások letöltendő idejét az időközben esett gólok nem befolyásolják.
- Szabadrúgás vagy szöglet esetén az ellenfélnek a letett labdától legalább 5 méterre kell tartózkodnia.
- **A büntető rúgás 7 méterről történik.** Ha a büntetőt elvégző játékos a 7m-est egyből nem értékesíti (kapus kivédi, kapufa, stb.), minden esetben kirúgással folytatódik a játék.
- Ha a védő csapat játékosát érintve - beleértve a kapust is - a labda az alapvonalon túlra kerül, szögletűgást kell ítélni.
- Kirúgásból nem, viszont középkedésből közvetlenül gól érhető el.
- A partrúgás vagy partdobás után a saját kapusnak irányított labdát az nem érintheti kézzel.

A csapatvezetők kötelesek a versenyszabályzat esetleges változásait figyelemmel kísélni és erről csapattársaikat tájékoztatni. A legfrissebb versenyszabályzat a [www.malb.hu](http://www.malb.hu) oldalról letölthető. Akinek ez a forrás nem elérhető, annak minden forduló alkalmával lehetősége van kérni egy nyomtatott példányt a legfrissebb versenyszabályzatból. Nagyobb mennyiségű és/vagy alapvető szabály vagy szabályok változása esetén a versenybizottság még az új szabály vagy szabályok életbe lépése előtt tájékoztatja a csapatvezetőket.

---

**A versenyszabályzat mindennemű változtatásának jogát fenntartjuk.**

---