

VERSENYSZABÁLYZAT

Részvételi feltételek

- A bajnokságon részt vehetnek vállalatok, baráti körök intézmények stb. csapatai.
- A mérkőzéseken mindenki saját felelősségére vesz részt, ezt a nevezéssel együtt mindenki tudomásul veszi.
- 16 év alatti játékosok nevezését nem ajánljuk!
- A csapatvezetők kötelesek legkésőbb a bajnokság kezdete előtt 10 nappal leadni a részvételi lapot annak a legfeljebb 15 játékosnak a nevével és születési dátumával, akik a tornán az adott csapatban szerepelni fognak. A mérkőzéseken csak a részvételi lapon leadott 15 játékos szerepelhet, ha azonban az I. forduló előtt nincs meg a 15 fős keret, ezt a bajnokság további fordulóit előtt ki lehet egészíteni új játékosokkal. Egy adott játékos sérülése esetén, ki lehet Őt húzni a részvételi lapról, és helyette új játékos írható be, de aki kihúzásra került a részvételi lapról, az a játékos abban az évben már nem szerepelhet az adott csapatban. **Minden csapat az utolsó 3 mérkőzésén új játékos már nem írhat be, az addigi játékoskerettel kell gazdálkodnia.**
- **Egy játékos ugyanazon a helyszínen és azonos játéknapon (hétfői bajnokság esetén: azonos osztályban, vagy csoportban) belül csak egy csapatban szerepelhet. Ha egy játékos a hétfői bajnokság több különböző osztályában, vagy csoportjában szereplő csapat tagja is és csapatainak mérkőzése azonos időpontra esik, akkor az adott játékosnak a mérkőzés előtt kell eldöntenie, hogy melyik csapat meccsén vesz részt. Mérkőzés közben nem válthat csapatot.**
- Egy játékos egy évadban csak egy alkalommal igazolhat át másik csapatba, ezt a tavaszi és az őszi szezon közötti "nyári szünetben" teheti meg. Ezen szándékát az őszi szezon első fordulójára előtt - külön felszólítás nélkül, írásban (e-mail-ben) - jeleznie kell a Versenybizottságnak. Az érvényesen átigazolt játékos mindkét csapatban (ahonnan igazolt és ahová igazolt) szerzett góljai beleszámítanak a góllövő listába, valamint, ha volt végleges kiállítása, az sem törlődik. Az átigazolás jelzésének hiányában az átigazolás érvénytelen, az adott játékos másik csapatban elért góljai nem érvényesek, és az adott ellenfél jogosan óvhatja meg az adott mérkőzést.
- A mérkőzéseken hang-, kép-, illetve mozgókép felvétel készülhet, amelyet a szervezők publikálás céljára felhasználhatnak.
- A Versenybizottság a bajnokság hivatalos honlapján közzéteszi a sorsolást és az aktuális eredményeket.

Versenyszabályok

- A mérkőzéseket a kispályás labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az ettől eltérő főbb szabályok a „Szabály kiegészítések” pontnál találhatóak.

- A vitás esetekben a Magyar Labdarúgó Szövetség által kiadott „A labdarúgás szabályzatai” érvényesek.
- **Ha valamely csapat késve érkezik a mérkőzésre, vagy nincs jelen a minimális 3+1 fővel, a jelen lévő ellenfele dönthet a mérkőzés lejátsszása mellett (ez kizárólag a teljes játékidőből megmaradt idő keretéig történhet), de dönthet úgy is, hogy azonnal kéri a játék nélküli 5:0-s eredmény beírását.**
- Csapatok létszáma 5+1 fő (legfeljebb 15 fő nevezhető egy mérkőzésre).
- Játékidő 2 × 20 perc, futó órával.
- A mérkőzést a játékvezető 10 gólos különbségnél lefújja, de a maradék időt a csapatok lejátszhatják.
- A gólszerző játékosnak kötelessége a játékvezetőnek bediktálni a nevét.
- A bajnokság sorsolásában kiírt mérkőzések sorsolástól eltérő időpontban való lebonyolítására irányuló igényeket csak abban az esetben áll módunkban teljesíteni, ha a mérkőzés elhalasztását kérelmező csapat legkésőbb a halasztandó mérkőzésnek a sorsolásban meghatározott napját megelőző munkanap 12 óráig – lehetőség szerint írásban – jelzi halasztási szándékát a Versenybizottság felé és vállalja a bruttó 9000 Ft halasztási díj megfizetését a XIII. Kerületi Közszolgáltató Zrt. részére. Ez a díj fedezi a pályabérleti és a bírói költségeket. Tekintettel arra, hogy pályáink kihasználtsága a délutáni és esti órákban megközelíti a 100%-ot, a halasztási kérelem ellenére sem tudjuk garantálni, hogy a mérkőzést egy másik időpontban le tudjuk bonyolítani, ezért a halasztási díjat csak az elhalasztott mérkőzés valós lebonyolításakor kell rendezni.
- A győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár. A csoportokon belüli azonos pontszám esetén a jobb gólkülönbség dönt, ha ez is azonos, akkor a több lött gólt, majd az egymás ellen elért eredményt kell figyelembe venni. Teljes egyenlőség esetén sorsolást alkalmazunk.

Kiállítás:

- 2 perces, végleges (a véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével a csapattársa beállhat).
- Véglegesen kiállított játékos a soron következő 2 mérkőzésen automatikusan nem szerepelhet, de a Versenybizottság ennél súlyosabb döntést is hozhat. A játékos eltiltása arra a csapatra érvényes, amelyikben a büntetését kapta - tehát másik játéknapon (hétfői bajnokság esetén: másik osztályban, vagy csoportban) pályára léphet az eltiltás ideje alatt -, hacsak a kiállítás súlyossága a Versenybizottság ellenkező döntését nem indokolja.
- A véglegesen kiállított játékos köteles nevét – külön felszólítás nélkül – bediktálni a játékvezetőnek.
- Amelyik csapat játékosa, vagy játékosai tetteleg bántalmaznak valakit (játékvezető, ellenfél, szurkolók, Versenybizottság stb.) a torna további küzdelmeiről automatikusan kizárásra kerülnek. Ha valakit a bajnokság során másodszor is véglegesen kiállítanak, a további küzdelmekről Ő is automatikusan kizárásra kerül.
- Felhívjuk a csapatok figyelmét arra, hogy szurkolóik viselkedéséért is felelősséggel tartoznak. A szurkolóik által elkövetett sportszerűtlenség esetén a Versenybizottság

büntetőpontokkal, vagy akár pontlevonással is büntethet, de az eset súlyosságának függvényében a csapatot ki is zárhatja a bajnokságból.

- **A mérkőzés ideje alatt a kerítéssel elzárt pályákon belül (a műfüves területen) a játékosokon kívül csapatonként legfeljebb 2 fő civil személy tartózkodhat, mindenki másnak a kerítésen kívül kell tartózkodnia. Ennek betartatása a csapat képviselőjének a feladata, míg ellenőrzése játékvezetői hatáskör. Ennek be nem tartása esetén az adott csapat a Versenybizottság által szankcionálható.**
- Mivel a csapatok a mezeket számmal ellátni nem kötelesek, ezért a mérközéseken kiosztott sárga lap a játékos és a csapat büntetése. Amennyiben az előzőleg sárga lapot kapott játékos többször vét valamilyen szabálytalanságot, a játékvezető tiszte eldönteni, hogy újra sárga lapot ad, vagy kiállítja a játékost (**a második sárga lap automatikusan piros lapot jelent**).
- A fegyelmi bizottság minden olyan esetben dönthet, ami a torna jó hangulatú lebonyolítását veszélyeztetheti és fegyelmi eljárást igényel.
- A végleges kiállítás miatt a következő mérkőzésektől eltiltott játékos nevét a Versenybizottság a bajnokság honlapján közzéteszi.

Óvás:

Ha bármely csapat jogosulatlan játékost szerepeltet, akkor a mérkőzés megóvására kizárólag a vétlen csapat (az aznapi ellenfél) jogosult. A vétlen csapatnak az óvási szándékát az adott mérkőzést követő 10 percen belül kell jeleznie és az óvást 30 percen belül kell írásban leadnia a Versenybizottságnál.

Óvási díj: 10 000 Ft

Amennyiben az óvás jogosultsága bebizonyosodik, a mérkőzés (vagy mérkőzések) eredményeit a Versenybizottság hivatalból törölheti, és a vétlen csapat javára igazolhatja.

Egyebek:

- Egységes színű mezről és játékokra alkalmas labdáról minden csapat köteles gondoskodni.
- Ha mindkét csapat azonos színű mezben lép pályára, akkor az egyik csapat játékosainak megkülönböztető mezt kell viselniük (hogy melyik csapatnak, az a csapatvezetők közös megegyezésén múlik.)
- A mérközéseken csak hernyótalpas, vagy edzőcipőben lehet szerepelni, stoplis cipő használata szigorúan tilos!
- A versenykiírásban és a versenyszabályzatban leírtakat minden csapat köteles magára nézve elfogadni.
- Minősített játékvezetőkről a Versenybizottság gondoskodik.
- A csapatok a sporttelepen szándékosan okozott károkat kötelesek megtéríteni.
- **A csapatoknak kötelező a sporttelep házirendjének betartása.**
- Az értéktárgyakért felelősséget nem vállalunk.
- A Versenybizottság a bajnokság során minden felmerülő vitatott kérdésben dönthet.
- Felhívjuk a csapatvezetők figyelmét, hogy a mérkőzések kezdete előtt, a versenyirodán található jegyzőkönyvet - külön kérés nélkül - aláírni, valamint az azon található névsort ellenőrizni kötelesek!
- A sporttelep egész területén a dohányzás szigorúan tilos!

Szabály kiegészítések

A mérkőzéseket a labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A cserét az oldalonál, azonos oldalon, a felpálya környékén kell elvégezni!
Kapust csak akkor lehet cserélni, ha játékon kívül van a labda és a játékvezetőt a kapuscseréről előzetesen tájékoztatták.
 - A mérkőzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 3+1 fő (3 mezőnyjátékos + 1 kapus).
 - Ha bármelyik csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni.
 - A csapatok a mezeket számmal ellátni nem kötelesek.
 - A mérkőzésekre partbíró és időmérőt nem jelölünk ki.
 - A csapatok időkérésre nem jogosultak.
 - Becsúszó szerelés tilos! A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni. A büntető területen belüli becsúszó szerelésért büntetőrúgás jár, melynek jogosultságát a játékvezető tiszte megítélni. A kapus a büntető területen belül szabályosan becsúszhat.
 - Ha a labda elhagyja az oldalonat, azt újból játékba hozni bedobással, vagy berúgással lehet, **ekkor az ellenfél játékosainak – külön felszólítás nélkül – legalább 3 méterre kell állniuk a bedobás, vagy berúgás helyétől. A szabályt be nem tartó játékosok sárga lapos figyelmeztetésben részesülnek.**
 - Amennyiben a labda elhagyta az alapvonalat, kapuskidobásból közvetlenül nem szerezhető gól, de folyamatos játék esetén a kapus kézzel is szerezhet gólt.
 - Amennyiben a labda elhagyta az alapvonalat, kirúgással, vagy kidobással lehet azt újra játékba hozni, melyet csak a kapus végezhet el.
 - A hazaadás szabálya megegyezik a nagypályás szabállyal! (A kapusnak bármikor haza lehet adni a labdát, de a lábbal szándékosan hazaadott labdát a kapus kézzel nem érintheti!)
 - A kapus a szabályosan hozzákerült labdát kézzel nem birtokolhatja 4 másodpercnél tovább.
 - Szándékos durvaság, és kezezés automatikusan kiállítást von maga után.
 - A kiállítások letöltendő idejét az időközben esett gólok nem befolyásolják.
 - Szabadrúgás, vagy szöglet esetén az ellenfélnek a letett labdától legalább 5 méterre kell tartózkodnia.
 - **A büntető rúgás 7 méterről történik.** Ha a büntetőt elvégző játékos a 7m-est egyből nem értékesíti (kapus kivédi, kapufa, stb.), minden esetben kirúgással folytatódik a játék.
- **A mezőnyben történt szabálytalanságok számát rögzítjük (melyek szünetben nullázódnak), csapatonként a 6. szabálytalanságtól kezdve minden további mezőnyben történő szabálytalanságot 9m-es kisbüntető követ, melyet az elvégző játékos nem passzolhat le. A kisbüntető elvégzése közben a kapus nem mozdulhat ki a gólvonalról. Ha a kisbüntetőt elvégző játékos a 9m-est egyből nem értékesíti (kapus kivédi, kapufa, stb.), minden esetben kirúgással folytatódik a játék.**

- Ha a védő csapat játékosát érintve - beleértve a kapust is - a labda az alapvonalon túlra kerül, szöglettrúgást kell ítélni.
- Kirúgásból nem, viszont középkezdésből közvetlenül gól érhető el.
- A partrúgás, vagy partdobás után a saját kapusnak irányított labdát az nem érintheti kézzel.

A csapatvezetők kötelesek a versenyszabályzat esetleges változásait figyelemmel kísérni és erről csapattársaikat tájékoztatni. A legfrissebb versenyszabályzat a www.malb.hu oldalról letölthető. Akinek ez a forrás nem elérhető, az a bajnokság helyszínén tud tájékozódni a hirdetőtábláról. Nagyobb mennyiségű és/vagy alapvető szabály, vagy szabályok változása esetén a Versenybizottság még az új szabály, vagy szabályok életbe lépése előtt tájékoztatja a csapatvezetőket.

A versenyszabályzat mindennemű változtatásának jogát fenntartjuk.
