

V E R S E N Y S Z A B Á L Y Z A T

Részvételi feltételek / általános rendelkezések

- A bajnokságon baráti körök, vállalatok, intézmények és sportegyesületek csapatai vehetnek részt.
- A mérkőzéseken mindenki saját felelősségére vesz részt, ezt a nevezéssel együtt mindenki tudomásul veszi.
- 16 év alatti játékosok nevezését nem ajánljuk!
- A csapatvezetők kötelesek a bajnokság kezdete előtt legkésőbb 10 nappal leadni – a nyomtatott nagybetűkkel kitöltött – részvételi lapot legalább 6-, legfeljebb 15 játékos nevével és születési dátumával.
- Az első mérkőzés jegyzőkönyvén a részvételi lapon leadott csapatnévsor kerül feltüntetésre, minden további mérkőzés jegyzőkönyvén az azt megelőző mérkőzés csapatnévsora lesz látható az esetleges módosításokkal együtt. **A jegyzőkönyv aláírására és a csapatnévsor esetleges módosítására minden forduló esetén a mérkőzés helyszínénél szolgáló pályán-, közvetlenül a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezetőnél van lehetőség.**
- Minden egyes mérkőzésen kizárólag az adott mérkőzés jegyzőkönyvén feltüntetett játékosok szerepelhetnek.
- **Abban az esetben, ha pl. egy gólszerző-, vagy egy véglegesen kiállított játékos nevének bediktálása során a játékvezető azzal szembesül, hogy a számára bediktált név nem szerepel a csapatnévsorban (és erről szükség esetén visszakérdezés útján kétséget kizáróan meggyőződött), azaz az adott személy jogosulatlanul vett részt a mérkőzésen, a mérkőzés végeredménye a jogosulatlan játékost szerepeltető csapat ellenfele javára 5:0. Ebben az esetben a mérkőzés végigjátszására barátságos keretek közt kerülhet sor.**
- **Minden egyes résztvevő csapat az utolsó 5 mérkőzésén a mérkőzések jegyzőkönyvén feltüntetett csapatnévsoron már nem változtathat.**
- **Egy játékos ugyanazon a helyszínen és azonos játéknapon (hétfői bajnokság esetén: azonos osztályban vagy csoportban) belül csak egy csapatban szerepelhet. Ha egy játékos a hétfői bajnokság több különböző osztályában, vagy csoportjában szereplő csapat tagja is és csapatainak mérkőzése azonos időpontra esik, akkor az adott játékosnak a mérkőzés előtt kell eldöntenie, hogy melyik csapat meccsén vesz részt. Mérkőzés közben nem válthat csapatot.**
- **Ha egy játékos ugyanazon bajnokságban résztvevő csapatok közt csapatot vált (átigazol), a korábbi és az új csapatában szerzett góljai csak akkor kerülnek összesítve feltüntetésre a góllövőlistán, ha az adott játékos az átigazolás tényét legkésőbb az új csapatba való csatlakozásakor e-mailben jelzi a szervezők felé. Jelzés hiányában az adott játékos korábbi és új csapatában szerzett góljai a góllövőlistán külön kerülnek feltüntetésre. Ugyanazon bajnokságban résztvevő csapatok közti átigazolásra egy játékosnak egy évben csak egyszer van lehetősége. Azonos fordulón belüli átigazolásra nincs lehetőség.**
- A mérkőzéseken hang-, kép-, illetve mozgókép felvétel készülhet, amelyet a szervezők publikálás céljára felhasználhatnak.
- A Versenybizottság a bajnokság hivatalos honlapján közzéteszi a sorsolást és az aktuális eredményeket.

Versenyszabályok

- A mérkőzéseket a kispályás labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk le, az ettől eltérő főbb szabályok a „Szabály kiegészítések” pontnál találhatóak.
- Vitás esetekben a Magyar Labdarúgó Szövetség által kiadott „A labdarúgás szabályzatai” érvényesek.
- **Ha valamely csapat késve érkezik a mérkőzésre, vagy nincs jelen a minimális 3+1 fővel, a jelen lévő ellenfele dönthet a mérkőzés lejátszása mellett (ez kizárólag a teljes játékidőből megmaradt idő keretéig történhet), de dönthet úgy is, hogy azonnal kéri a játék nélküli 5:0-s eredmény beírását.**
- Csapatok létszáma 5+1 fő (legfeljebb 15 fő nevezhető egy mérkőzésre).
- Játékidő 2 × 20 perc, futó órával.
- A mérkőzést a játékvezető 10 gólos különbségnél lefújja, de a maradék időt a csapatok lejátszhatják.
- A gólszerző játékosnak kötelessége a játékvezetőnek bediktálni a **teljes nevét**.
- A bajnokság sorsolásában kiírt mérkőzések sorsolástól eltérő időpontban való lebonyolítására irányuló igényeket csak abban az esetben áll módunkban teljesíteni, ha a mérkőzés elhalasztását kérelmező csapat legkésőbb a halasztandó mérkőzésnek a sorsolásban meghatározott napját megelőző munkanap 12 óráig – lehetőség szerint írásban – jelzi halasztási szándékát a Versenybizottság felé és vállalja a **bruttó 18 000 Ft halasztási díj** megfizetését a XIII. Kerületi Közszolgáltató Nonprofit Zrt. részére. Ez a díj fedezi a pályabérleti és a bírói költségeket. Tekintettel arra, hogy pályáink kihasználtsága a délutáni és esti órákban megközelíti a 100%-ot, a halasztási kérelem ellenére sem tudjuk garantálni, hogy a mérkőzést egy másik időpontban le tudjuk bonyolítani, ezért a halasztási díjat csak az elhalasztott mérkőzés valós lebonyolításakor kell rendezni.
- A győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár. A csoportokon belüli azonos pontszám esetén a jobb gólkülönbség dönt, ha ez is azonos, akkor a több lött gólt, majd az egymás ellen elért eredményt kell figyelembe venni. Teljes egyenlőség esetén sorsolást alkalmazunk.

Kiállítás:

- 2 perces, végleges (a véglegesen kiállított játékos helyett 5 perc elteltével a csapattársa beállhat).
- Véglegesen kiállított játékos a soron következő 2 mérkőzésen automatikusan nem szerepelhet, de a Versenybizottság ennél súlyosabb döntést is hozhat. A játékos eltiltása arra a csapatra érvényes, amelyikben a büntetését kapta – tehát másik játéknapon (hétfői bajnokság esetén: másik csoportban vagy osztályban) pályára léphet az eltiltás ideje alatt –, hacsak a kiállítás súlyossága a Versenybizottság ellenkező döntését nem indokolja.
- A véglegesen kiállított játékos köteles nevét – külön felszólítás nélkül – bediktálni a játékvezetőnek.
- Amelyik csapat játékosa vagy játékosai tetteleg bántalmaznak valakit (játékvezető, ellenfél, szurkolók, Versenybizottság, stb.) a bajnokság további küzdelmeiről automatikusan kizárásra kerülnek. Az a személy, akit a bajnokság során másodszor is véglegesen kiállítanak, a hátralévő fordulókban való részvétel lehetőségétől automatikusan eltiltásra kerül.
- Felhívjuk a csapatok figyelmét arra, hogy szurkolóik viselkedéséért is felelősséggel tartoznak. A szurkolóik által elkövetett sportszerűtlenség esetén a Versenybizottság büntetőpontokkal, vagy akár pontlevonással is büntethet, de az eset súlyosságának függvényében a csapatot ki is zárhatja a bajnokságból.
- Mivel a csapatok a mezeket számmal ellátni nem kötelesek, ezért a mérkőzéseken kiosztott sárga lap a játékos és a csapat büntetése. Amennyiben az előzőleg sárga lapot kapott játékos többször vét valamilyen szabálytalanságot, a játékvezető hatásköre

eldönteni, hogy újra sárga lapot ad, vagy kiállítja a játékost (**a második sárga lap automatikusan piros lapot jelent**).

- A Versenybizottság minden olyan esetben dönthet, ami a bajnokság jó hangulatú lebonyolítását veszélyeztetheti és fegyelmi eljárást igényel.
- A végleges kiállítás miatt a következő mérkőzésektől eltiltott játékos nevét a Versenybizottság a bajnokság honlapján közzéteszi.

Egyebek:

- Egységes színű mezről és játékra alkalmas labdáról minden csapat köteles gondoskodni.
- Ha mindkét csapat azonos színű mezben lép pályára, akkor az egyik csapat játékosainak megkülönböztető mezt kell viselniük (hogy melyik csapatnak, az a csapatvezetők közös megegyezésén múlik).
- A mérkőzéseken csak hernyótalpas, vagy edzőcipőben lehet szerepelni, stoplis cipő használata szigorúan tilos!
- A versenykiírásban és a versenyszabályzatban leírtakat minden csapat köteles magára nézve elfogadni.
- Minősített játékvezetőkről a Versenybizottság gondoskodik.
- A csapatok a sporttelepen szándékosan okozott károkat kötelesek megtéríteni.
- **A csapatoknak kötelező a sporttelep házirendjének betartása.**
- Az értéktárgyakért felelősséget nem vállalunk.
- A Versenybizottság a bajnokság során minden felmerülő vitatott kérdésben dönthet.
- **A mérkőzés ideje alatt a kerítéssel elzárt pályákon belül (a műfüves területen) a játékosokon kívül csapatonként legfeljebb 2 fő civil személy tartózkodhat, mindenki másnak a kerítésen kívül kell tartózkodnia. Ennek betartatása a csapat képviselőjének a feladata, míg ellenőrzése játékvezetői hatáskör. Ezen szabály be nem tartása esetén az adott csapatot a Versenybizottság szankcióban részesítheti.**
- **A bajnokság során óvásra nincs lehetőség, azonban a játékvezetővel/játékvezetéssel kapcsolatos észrevétel vagy panasz jelzésére a játékvezetők koordinátoránál van lehetőség.**
- **A sporttelep egész területén a dohányzás szigorúan tilos!**

Szabály kiegészítések

A mérkőzéseket a labdarúgás általános szabályai szerint bonyolítjuk, az alábbi kiegészítésekkel, illetve fontosabb szabályokkal:

- A cserét az oldalvonalnál, azonos oldalon, a félpálya környékén kell elvégezni! **Kapust csak akkor lehet cserélni, ha játékon kívül van a labda és a játékvezetőt a kapuscseréről előzetesen tájékoztatták.**
- A mérkőzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 3+1 fő (3 mezőnyjátékos + 1 kapus).
- Ha bármelyik csapat létszáma a kiállítások, sérülések következtében 4 alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni.
- A csapatok a mezeket számmal ellátni nem kötelesek.
- A mérkőzésekre partbíró és időmérőt nem jelölünk ki.
- A csapatok időkérésre nem jogosultak.
- Becsúszó szerelés tilos! A becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással kell büntetni. A büntető területen belüli becsúszó szerelésért büntetőrúgás jár, melynek jogosultságát a játékvezető hatásköre megítélni. A kapus a büntető területen belül szabályosan becsúszhat.
- Ha a labda elhagyja az oldalvonalat, azt újból játékba hozni bedobással, vagy berúgással lehet, **ekkor az ellenfél játékosainak** – külön felszólítás nélkül – **legalább 3 méterre kell állniuk a bedobás, vagy berúgás helyétől. A szabályt be nem tartó játékosok sárga lapos figyelmeztetésben részesülnek.**

- Amennyiben a labda elhagyta az alapvonalat, kapuskidobásból közvetlenül nem szerezhető gól, de folyamatos játék esetén a kapus kézzel is szerezhethet gólt.
- Amennyiben a labda elhagyta az alapvonalat, kirúgással, vagy kidobással lehet azt újra játékba hozni, melyet csak a kapus végezhet el.
- A hazaadás szabálya megegyezik a nagypályás szabállyal! (A kapusnak bármikor haza lehet adni a labdát, de a lábbal szándékosan hazaadott labdát a kapus kézzel nem érintheti!)
- Szándékos durvaság és kezezés automatikusan kiállítást von maga után.
- A kiállítások letöltendő idejét az időközben esett gólok nem befolyásolják.
- Szabadrúgás, vagy szöglet esetén az ellenfélnek a letett labdától legalább 5 méterre kell tartózkodnia.
- **A büntető rúgás 7 méterről történik.** Ha a büntetőt elvégző játékos a 7m-est egyből nem értékesíti (kapus kivédi, kapufa, stb.), minden esetben kirúgással folytatódik a játék.

A mezőnyben történt szabálytalanságok számát rögzítjük (melyek szünetben nullázódnak), csapatonként a 6. szabálytalanságtól kezdve minden további mezőnyben történő szabálytalanságot 9m-es kisbüntető követ, melyet az elvégző játékos nem passzolhat le. A kisbüntető elvégzése közben a kapus nem mozdulhat ki a gólvonalról. Ha a kisbüntetőt elvégző játékos a 9m-est egyből nem értékesíti (kapus kivédi, kapufa, stb.), minden esetben kirúgással folytatódik a játék.

- Ha a védő csapat játékosát érintve - beleértve a kapust is - a labda az alapvonalon túlra kerül, szögletű rúgást kell ítélni.
- Kirúgásból nem, viszont középkezdésből közvetlenül gól érhető el.
- A partrúgás, vagy partdobás után a saját kapusnak irányított labdát az nem érintheti kézzel.

A csapatvezetők kötelesek a versenyszabályzat esetleges változásait figyelemmel kísérni és erről csapattársaikat tájékoztatni. A legfrissebb versenyszabályzat a www.malb.hu oldalról letölthető. Akinek ez a forrás nem elérhető, az a bajnokság helyszínén tud tájékozódni a hirdetőtábláról. Nagyobb mennyiségű és/vagy alapvető szabály, vagy szabályok változása esetén a Versenybizottság még az új szabály vagy szabályok életbe lépése előtt tájékoztatja a csapatvezetőket.

A VERSENYSZABÁLYZAT MINDENNEMŰ VÁLTOZTATÁSÁNAK JOGÁT FENNTARTJUK.

Utolsó módosítás: 2026.01.26.